



Retningslinjer for opplegg og gjennomføring av

## **Kretsbannerkonkurransen**

**Asker og Bærum krets av**

**- Norges Speiderforbund**

**- Norges KFUK-KFUM-speidere**

Midlertidige retningslinjer vedtatt av  
Kretsstyret i Asker og Bærum krets av NSF april 2012  
Kretsstyret i Asker og Bærum krets av KFUK-KFUM-speiderne april 2012

## 1 Formål

Kretsbannerkonkurransen er en tilstelning i felles regi. Målet med konkurransen er å fremme samhold på tvers av speidergruppene samt stimulere til økte speiderferdigheter. Kretsbannerkonkurransen er et skritt på veien for å gjøre speiderne i stand til å klare seg utendørs under alle værforhold. Speiderne skal også gjennomføre og mestre aktiviteter av ulik vanskelighetsgrad. Konkurransen er lagt opp slik at alle patruljer uansett treningsnivå er i stand til å delta. Gjennom forberedelsene til - og gjennomføringen av, konkurransen skal speiderne vise at de som del av patruljen kan ta seg frem i terrenget, slå leir og løse oppgaver innenfor praktiske speiderferdigheter. Kretsbannerkonkurransen er også et regionalt uttak til NM i Speiding. Uttaket til NM i speiding skjer separat for NSF-kretsen og KFUK-KFUM-kretsen

## 2 Regler og retningslinjer

### 2.1 Konkurransekomité

Kretsstyrene har ansvaret for kretsbannerkonkurransen. Kretsstyrene oppnevner to representanter fra hver krets til en egen konkurransekomité. Komiteens velger selv sin leder som er ansvarlig for opplegg, gjennomføring og etterarbeid overfor kretsstyret. Kretsstyrene kan i egenskap av ansvarlig arrangør stille en representant i komiteén under hele perioden. Representanten inngår som observatør i komiteen.

Normalt fire til seks personer. Dette kan være sekretariatsjef, løypesjef, teknisk sjef, ansvarlig økonomi, ansvarlig leirområdet og ansvarlige for postene/aktivitetene.

Kretsstyrene skal hver utpeke en hoveddommer.

### 2.2 Deltagere

Konkurransen er åpen for alle aktive speidere i tropp/gruppe til og med det kalenderåret man går ut av 10.klasse.

Ledere og rovere har ikke anledning til å delta i patruljene.

Patruljene deltar i utgangspunktet med sine faste medlemmer. Det må være minst tre deltagende speidere i patruljen. Patruljer som er sammensatt av speidere fra ulike patruljer for å kunne danne en deltakende patrulje, kan også delta i konkurransen. Dersom en slik patrulje kvalifiserer til NM er det likevel patruljens faste medlemmer som deltar der.

Dersom troppen ikke kan stille med patruljer iht disse kriterier er det likevel anledning til å delta. Patruljen stiller da utenfor konkurransen, innbefattet uttak til NM, og patruljens poeng teller ikke i troppskonkurransen.

For å delta i troppskonkurransen må troppen stille med minimum to patruljer.

### 2.3 Ledere

Hver tropp skal stille med et nærmere spesifisert antall ledere over 16 år som postmannskap. Antallet varierer ift opplegg og antall deltagende speidere. Hvis komiteen ikke bestemmer annet skal det stilles en leder pr patrulje. Hvis påmeldte ledere ikke møter, eller gruppen ikke er i stand til å stille tilstrekkelig antall ledere, vil dette kunne innebære reaksjoner overfor gruppen. Gruppens patruljer kan fortsatt delta i konkurransen. Ledere skal påmeldes samtidig med

speiderne. Ledere får ikke gå sammen med eller bo sammen med sine speidere. Det er ikke anledning til å gi dispensasjon fra at troppen skal ha minimum en ansvarlig leder tilstede under hele konkurransen.

Ledere har ikke lov til å assistere sine patruljer – verken praktisk eller ved veiledning - under konkurransen. Med dette menes hjelp under forflytning, leirslaging og løsning av oppgaver.

#### **2.4 Kunngjøring**

Konkurransen kunngjøres elektronisk til gruppene. Endelig påmelding må være innsendt innen oppgitt frist. Påmelding etter fristens utløp kan av komiteen avvises. Eventuelle dispensasjonssøknader skal vedlegges påmeldingsskjema.

#### **2.5 Tid og sted**

Konkurransen legges opp som en overnattingstur i april eller mai. Komiteen står fritt til å velge sted. Kretsbannerkonkurransen kan, kombineres med andre speiderarrangementer, dersom KK gjennomføres over en hel helg (fredag-søndag).

#### **2.6 Bedømming**

Alle tvistemål om bedømming, resultater el avgjøres av konkurransekomiteen. Ved stemmelikhet har lederen dobbeltstemme.

Hver post har en hovedansvarlig som er overdommer på posten. Ledere som disponeres av konkurransekomiteen som dommere skal ikke bedømme besvarelser eller oppgaveløsninger fra patruljer tilhørende egen speidergruppe.

Opgaver som leveres etter tidsfristenes utløp trekkes slik at patruljen får 0 poeng etter 10 minutters overskridelse av tidsfrist.

Ingen andre hjelpemidler enn de som er spesifisert er tillatt brukt ved løsning av oppgaver. Dette innebærer at hjelpemidler som er tatt med for forberedelser ikke kan medbringes til poststedet

Det er ikke tillat å motta eller gi hjelp til/fra andre patruljer eller besøkende. Det oppfordres til at ledere og andre besøkende holder seg borte fra konkurranseområdet under løsning av oppgaver. Patruljer som blir tatt i fusk eller forsøk på fusk kan bli disket. Postens overdommer fremmer forslag / anbefaling om diskvalifisering til leder og hoveddommere som fatter avgjørelsen.

Det gis ikke oppgaver i tidsrommet etter leirbål lørdag til reveltje søndag kl 0700.

Resultater skal offentliggjøre fortløpende etter hvert som bedømmelsene foreligger. Når oppgaven er løst på postene under rundløpet skal patruljen få oppgitt hva de er trukket for og hvorfor. Klager skal leveres sekretariatet senest 30 minutter etter rundløpets slutt.

Overdommere kan fremme forslag til Leder om sanksjoner dersom deltagere oppfører seg upassende sett i speidersammenheng. Reaksjonene vil være:

1. Advarsel til patruljen, skriftlig til troppsleder tilsv
2. Ved gjentagelse trekkes det i poeng eller diskvalifisering
3. Ved grove overtredelser iverksettes reaksjon 2 umiddelbart.

Patruljer som deltar utenfor konkurransen bedømmes på samme måte som ordinært deltakende patruljer, men de deltar ikke i patruljekonkurransen, deres poeng telles ikke med ved beregning av troppspoeng og de kan ikke kvalifisere seg til NM.

#### **2.7 Økonomi**

Deltageravgift fastsettes av kretsstyrene etter anbefaling fra komiteens leder. Kretskontoret belaster den enkelte gruppe.

Komiteens leder er ansvarlig for at konkurransen gjennomføres innen rammen av det fastsatte budsjett og at regnskap leveres.

Komiteens leder er ansvarlig for at utstyr som lånes eller leies blir forsikret via speiderkontoret.

## 2.8 Premiering

Beste tropp fra hver krets kåres ved at enhetens oppnådde poengsum divideres med antall faste patruljer i enheten – uavhengig av om de deltar på konkurransen eller ikke.

Det deles ut evigvandrende premier slik:

Beste tropp (begge kretser)	Kretsbanneret
Beste patrulje (NSF)	Maik-pokalen med tilhørende plakett

Ettersom K/M ikke har hatt vandrepremie på patruljenivå, og det vil være naturlig med en felles pokal dersom ordningen med felles kretskonkurranse blir permanent, vurderer K/M kretsstyret en særlig premiering til beste K/M-patrulje.

Det deles ut diplomer til alle deltagende patruljer. 1-5 plass får i tillegg patruljepremier til odel og eie.

## 2.9 Sikkerhet

Følgende sikkerhetskrav gjelder:

- En person tilknyttet staben skal være meget 1.hjelpskyndig
- 1.hjelpsveske og bære skal finnes i administrasjonen, pose på postene. Patruljene skal ha sin egen 1.hjelpspose
- Telefonforbindelse til lege skal forefinnes
- Postene i løypa skal ha radio/telefonforbindelse med staben dersom gangtiden overskrider 5 minutter.
- Administrasjonen skal være bemannet hele døgnet.
- Brannslukningsapparat skal være tilgjengelig
- Troppenes hjemmeleder skal være kjent av staben.

## 2.10 NM i Speiding

De beste patruljene i kretsbannerkonkurransen er kvalifisert til NM i Speiding. Antall patruljer fra Asker og Bærum krets av hhv. NSF og KFUK-KFUM-speiderne avgjøres av forbundene hvert år på grunnlag av medlemstallet 31.12 året før NM.

Kretsbannerkonkurransen arrangeres hvert år i april/mai (pkt 2.5). Konkurransen er også uttak til NM i speiding, som fra 2006 arrangeres i juni måned. Aldersgrensen er den samme for NM som for kretsbannerkonkurransen (pkt 2.2).

## 3 Konkurransens gjennomføring

### 3.1 Program

Konkurransen inneholder momenter som er fast fra år til år og noe som er opp til den enkelte arrangør å avgjøre. I grovt følges programmet for NM i speiding. Da deltagerens alder spenner fra ca 10-17 år innebærer dette at også den fysiske mestringsnivået varierer. Dette må ses i sammenheng med at programmet er relativt omfattende, noe som betyr at avstandene speiderne skal tilbakelegge må stå i forhold til aktivitetene og værforhold. Oppgavene som skal løses utarbeides av komiteen. Alternativt kan den enkelte gruppe i Kretsen få ansvar. Hvilke gruppe som skal være ansvarlig for den enkelte oppgave / post skal i så fall være klart innen utgangen av juni. Alle oppgaver og svar skal være komiteen i hende senest tre uker for konkurransen. Komiteens leder skal etterse at oppgavene er iht regelverket.

### 3.2 Forslag til tidsplan

Komiteen står fritt til å bestemme rekkefølgen på de forskjellige oppgavene, alt etter om arrangementet gjennomføres over 2 eller 3 dager. Førstehjelp, Naturkjennskap, Pioner og valgfri

oppgave skal dog tilstebes gjennomført siste dagen, som en rundløype. Vedlagt ligger et forslag til tidsplan for en 2 dagers konkurranse.

<b>Lørdag</b>		
<b>Tid</b>	<b>Aktivitet</b>	<b>Merknad</b>
1000	Åpning	
1030	Peffmøte	
1100-1200	Teorioppgave	
1230	O-løp	
1400	Peffmøte	Utlevering praktisk oppgave 1
1700		Innlevering praktisk oppgave 1
1800	Middag	Utlevering praktisk oppgave 2
2100	Leirbål	Innlevering praktisk oppgave 2
<b>Søndag</b>		
<b>Tid</b>	<b>Aktivitet</b>	<b>Merknad</b>
0730	Revelje	
0800	Flaggheis	
0810	Peffmøte	
0900-0930	Scout's Own	
0930-1330	Rundløype	
1430-1500	Avslutning og premieutdeling	

### 3.3 Teoretisk oppgave

Deltagende lag får utdelt et ark med 100 spørsmål med tre svaralternativer. Følgende områder skal dekket av spørsmålene:

- Speider og forbundshistorie                      5 spørsmål
- Friluftsliv    20 spørsmål
- Kreativitet    10 spørsmål
- Samfunnsengasjement                              20 spørsmål
- Vennskap    10 spørsmål
- Livskvalitet    10 spørsmål
- Diverse    25 spørsmål

Tid til disposisjon er 1 time.

Hjelpemidler: Ingen, hvis ikke gitt av arrangør.

### 3.4 Praktisk oppgave 1

Dette er en oppgave som skal sette patruljenes samarbeid og fantasi på prøve. Patruljen skal løse en praktisk oppgave. Oppgaven bør være spennende og i noen grad nyttig.

Tid: 2-4 timer

Hjelpemidler: Komiteen skal på forhånd sende ut en konkret liste over tillate hjelpemidler eller dele ut dette ved starten av posten.

### 3.5 Praktisk oppgave 2

Dette er en oppgave som skal sette patruljenes samarbeid og fantasi på prøve. Patruljen skal løse en praktisk oppgave. Oppgaven bør være spennende og i noen grad nyttig.

Tid: 2-4 timer

Hjelpemidler: Komiteen skal på forhånd sende ut en konkret liste over tillate hjelpemidler patruljene må ha for å løse oppgaven eller dele ut dette ved starten av posten. For øvrig er alle hjelpemidler tillatt.

### 3.6 Orientering

Oppgaven skal løses av hele patruljen i fellesskap. Det er opp til arrangøren å bestemme hvordan kunnskapen skal kontrolleres. Det kan for eksempel være leting etter poster, merket løype med innlagte poster eller liknende.

Tid 2 timer totalt

Hjelpemidler: Kart og kompass, skrivesaker.

### 3.7 Rundløype

Rundløypen skal inneholde 4 poster. Det bør maksimalt være 5 minutters gangtid mellom postene. Det skal være merket løype slik at orientering ikke er nødvendig. Postene starter nøyaktig på hel time og avsluttes etter 45 minutter. Tiden inkluderer bedømming. Postenes rekkefølge er likegyldig men innholdet er bundet etter følgende retningslinjer:

#### 3.7.1 Førstehjelp

Posten skal på en teoretisk og eller praktisk måte teste speidernes kunnskaper innen emnet. Oppgaven må ikke være slik at det kan oppstå tvil om poenggivning (flere ulike svar og lignende).

Hjelpemidler: Patruljens 1.hjelputstyr brukes ikke, nødvendig materiell forefinnes på posten.

#### 3.7.2 Naturkjennskap

Posten skal på en teoretisk og eller praktisk måte teste speidernes kunnskaper innen emnet. Oppgaven må ikke være slik at det kan oppstå tvil om poenggivning (flere ulike svar og lignende).

Hjelpemidler: Ingen, nødvendig utstyr skal finnes på posten.

#### 3.7.3 Pioner

Posten skal på en teoretisk og eller praktisk måte teste speidernes kunnskaper innen emnet. Oppgaven må ikke være slik at det kan oppstå tvil om poenggivning (flere ulike svar og lignende)

Hjelpemidler: Sag, øks, kniv. Tau og annet deles ut.

#### 3.7.4 Valgfri oppgave

Opp til arrangøren å bestemme. Oppgaven skal være av praktisk art.

Hjelpemidler: Komiteen skal på forhånd sende ut en konkret liste over tillate hjelpemidler patruljene må ha for å løse oppgaven eller dele ut dette ved starten av posten.

### 3.8 Patruljedrift

I løpet av kretsbannerkonkurransen vil patruljemiljøet og hvordan patruljen oppfører seg ute, bli inspisert. Kriteriene for dette er som følger

**Mat:** Max 20 poeng.

Patruljen lager og inntar et varmt måltid mat til middag på lørdag.

**Samhold:** Maks 40 poeng.

Patruljen har tydelig særpreg.

Det er en klar og tydelig ledelse i patruljen.

Patruljen har god oppførsel.

Patruljen er kledd etter forholdene.

Alle i patruljen har korrekt speideruniform på fellessamlinger og under gjennomføring av oppgavene. Kravet om speideruniform gjelder likevel ikke ved vurderingen av patruljedrift på patruljens område.

**Hygiene og orden:** Maks 40 poeng.

Patruljen har god orden når det gjelder matlagingen.

Patruljen tar vare på tøy og utstyr, og passer på at vått tøy blir holdt atskilt fra tørt tøy.

Patruljen har god ryddighet, og ikke noe søppel på området sitt.

### 3.9 Poengfordeling

Oppgave	Poeng	
Teori	50	
Praktisk oppgave 1	50	
Praktisk oppgave 2	50	
Orientering	50	
Patruljedrift	100	
Rundløype	Post 1	50
	Post 2	50
	Post 3	50
	Post 4	50
Total sum	500	